



SVENSKA BASKETBOLLFÖRBUNDET

RM Handboken

2017 – 2018

Innehåll

Sid. 2	Allmän information
Sid. 3	Deltagande lag
Sid. 4	Arrangörer

Bilagor på "För lagen" på RM-sidan (basket.se/RM)

Bilaga 1	Licenshantering i IdrottOnline
Bilaga 2	Manual BasketHotel
Bilaga 3	Kontaktuppgifter till lag
Bilaga 4	Tävlingsbestämmelser RM
Bilaga 5	Mall för omröstning Omgångens lirare

Allmän information om Riksmästerskapet 2014-2015

SYFTE

"Syftet med spelformen är att bredda turneringen samt möjliggöra för flera lag och spelare att kunna delta". I december 2012 genomfördes en Workshop "Så blir vi fler" med representanter från distrikt och föreningar där deltagarna lyfte fram behovet att öka tillgängligheten och betydelsen av att göra varje omgång till en upplevelse.

Samtliga lag är garanterat spel i två omgångar. Föreningar kan anmäla fler lag, farmklubbsavtal och spelarövergångar gäller inte i RM. För att öka tillgängligheten för alla då det på vissa orter inte finns tillräckligt många spelare i en åldersgrupp finns möjligheten till samarbete för deltagande lag.

TIDSPLAN

13-15 oktober 2017	Omgång 1
1-3 december 2017	Omgång 2
26-28 januari 2018	Omgång 3
16-18 mars 2018	Omgång 4
20-22 april 2018	Final Four

SPELFORM

Alla anmälda lag deltar från och med omgång 1. Spel i omgång 1 och 2 ska kvalificera minst 16 lag för spel i omgång 3.

Omgång 1 (oktober)

I gruppindelningen för första omgången strävas efter att max två lag per grupp är från samma BDF. Omgång 1 ska också spelas regionalt i största möjliga mån. Eftersom det vanligtvis är många lag från Stockholmsregionen kan det innebära att Stockholmslag kan få resa till andra regioner och att lag från andra regioner kan få resa till Stockholm för att uppfylla målsättningen med att möta max två lag från egna distriktet.

Gruppsegrare kvalificerar sig direkt till omgång 3. Resterande lag spelar vidare i omgång 2. Efter omgång 1 har lag möjlighet att avböja spel i omgång 2 utan kostnad. Detta ska ske senast dagen efter att omgång 1 har avslutats.

Omgång 2 (december)

Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån placering i omgång 1 samt i möjligaste mån efter geografisk närhet och

kommunikationsmöjligheter. I omgång 2 spelar lagen om de återstående lediga platserna i omgång 3. Strävan är att undvika att utse bästa tvåa eller trea.

Omgång 3 (januari) Riksnivå

Minst 16 lag deltar i omgång 3. Lagen tävlar nu på riksnivå. Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån tidigare resultat samt med en kostnadsmedvetenhet i åtanke. Efter genomförd omgång går gruppsegrare och grupptvåor vidare till omgång 4.

Omgång 4 (mars) Riksnivå

De åtta lagen från omgång 3 delas in i två grupper. Varje grupp kommer att innehålla två gruppsegrare och två grupptvåor från omgång 3. Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån tidigare resultat samt med en kostnadsmedvetenhet i åtanke. Gruppsegrare och grupptvåor i omgång 3 går vidare till Final Four.

Final Four (april)

Inleds med semifinaler där gruppetorna från omgång 4 möter grupptvåorna från den andra gruppen. Vinnarna från semifinalerna möts i en final och förlorarna från semifinalerna spelar om tredjeplats.

Deltagande lag

Licenser

Samtliga spelare och coacher som deltar i RM ska finnas upptagna på en laglicens i sin förening. Spelare som inte finns upptagna på en laglicens i sin förening är okvalificerad. Lag som använder sig av okvalificerad spelare döms som förlorare med 20-0 eller 0-20 enligt Svenska Basketbollförbundets tävlingsbestämmelser kap 1 §20. Spelare får delta i max två ålderskategorier i RM och USM.

Utöver den ordinarie laglicensen ska spelare och coacher som deltar i RM registreras med en RM-registrering i IdrottOnline. RM-registreringen är avgiftsfri. RM-registreringen ersätter inte en laglicens utan samtliga spelare och coacher måste vara upptagna på en laglicens i sin förening. Spelare får endast delta för en förening i RM under en och samma säsong. Spelare som deltagit utan att inneha giltig RM-registrering medför straffavgift för föreningen. Nyregistrering av spelare från den egna föreningen eller nya spelare (som ej har licens i annan förening) kan göras under hela säsongen.

I enlighet med Svenska Basketbollförbundets tävlingsbestämmelser kap 3 §4.1 är utbildningskravet för tränare i RM Steg 2. Kontakta ert BDF om inte utbildningsnivå upp till och med steg 2 är uppdaterat i spelklarlistan. För övriga frågor kring utbildningsnivå kontakta oss på SBBF:

BasketHotel

I samband med anmälan till RM använde ni eller skapade ni inloggning till BasketHotel. Där lägger ni till information om laget och spelarna. En minimanual för detta finns på RM sidan på basket.se.

Basket.se/RM

På hemsidan www.basket.se/RM hittar du den mesta informationen om RM. Här hittar du kontaktuppgifter till lagen, gruppindelning, resultat och mycket mer.

Sociala medier

På Twitter och Instagram, Facebook, Youtube m.m. använder vi hashtag **#RMBasketse**.

Kostnadsutjämnig

OBS! Redovisning sker online. Underlag behöver inte skickas in till SBBF.

Kostnadsutjämning sker för resor, logi, arrangörs- och domarkostnader. Reglering av kostnadsutjämning görs i samband med resp. omgång. Redovisning till SBBF skall ske snarast och inom 7 dagar efter avslutad omgång. Redovisningen görs online. Om redovisning saknas inkluderas endast resekostnaden, dvs. ej logikostnad.

Vid uträkning av kostnadsutjämning tas hänsyn till samtliga lag i åldersklassen som spelar den aktuella omgången, dvs exempelvis samtliga grupper i flickor 15. Det totala beloppet delas sedan mellan deltagande lag i en åldersgrupp.

Vid uträkning av kostnadsutjämning vid Final Four tas hänsyn till samtliga deltagande lag i RM Final Four. Länk till redovisningen hittar du på RM-sidan, www.basket.se/RM.

Resekostnader: Faktisk resekostnad dock max 75 kr/mil tur och retur oavsett färdsätt.
Logikostnader: Faktisk kostnad eller max ett schablonbelopp på 200 kr per deltagare och natt, för övernattningar längre än 10 mil från föreningens hemort. Maxantalet som får redovisas är 15 personer, som fördelas på 12 spelare, 2 ledare samt en valfri. För att få tillgodoräkna 2 nätter kontakta thomas.goransson@basket.se och ansök om detta före omgången.

All redovisning av kostnadsutjämningen sker online. För lag som inte skickar in redovisningen tas enbart schablon för resekostnad med i beräkningen och laget missar således möjligheten att ta med logikostnader.

Tävlingsbestämmelser

Tävlingsbestämmelserna för RM finns på RM-sidan, www.basket.se/RM.

Arrangörer

Samtliga omgångar fram till Final Four arrangeras av deltagande föreningar. Matcherna ska genomföras i godkända spelhallar, vilket bl.a. innebär fullstor plan, nya linjer samt att elektronisk resultattavla med 24 sekunders tidtagning med möjlighet att återställa till 14 och/eller 24 sekunder måste finnas.

Upplevelsen RM

Vi önskar att RM blir en upplevelse och en trevlig helg som lämnar efter sig positiva minnen. För att skapa en atmosfär där vi kan tävla och samtidigt ha roligt gäller det att alla fokuserar på sitt, dvs spelarna spelar, coacherna coachar, domarna dömer och föräldrarna hejar. Det är viktigt att vi hela tiden påminner oss om att RM är till för spelarna och de deltagande lagen, där vi bemöter varandra med respekt och är goda föredömen. På detta sätt skapar vi en helhetsupplevelse där spännande matcher och härliga prestationer präglas av goda värderingar i en juste idrottsanda.

Målet är att RM ska vara en upplevelse för alla deltagande lag, att man får spela mot lag från andra BDF men också hur arrangemangen är utformade. Det finns flera exempel på omgångar under tidigare säsonger där arrangemangen har varit riktigt bra. Ofta är det engagemanget från den arrangerande föreningen och inte plånboken som avgör hur bra arrangemangen blir.

Tips för ett bra arrangemang

- Tänk på att göra omgången och matcherna till ett arrangemang och inte bara vanliga seriematcher.
- Placera ut roll-ups och sätt upp RM-affischer från SBBF för att visa att RM pågår och göra det inbjudande att komma in och titta.
- Tydlig information: märk upp omklädningsrum, var cafeteria finns osv.
- Lagvärdar: ha gärna någon som ansvarar för lagen, som hälsar välkomna ser till att de får nödvändig info m.m.
- Musik under uppvärmningen, i periodpauser och i Time-outs.
- En speaker som presenterar lagen innan match och som talar om vilka som gör poäng osv.
- Cafeteria

- Involvera yngre lag i föreningen: att få yngre lag och spelare att komma och kolla eller att hjälpa till med arrangemanget, ex golvtorkare, gör ofta att stämningen blir bättre och skapar föreningsgemenskap.
- Frukost till lagen, golvtorkare, coachlounge, kringaktiviteter, tävlingar, er fantasi sätter gränserna.
- Kontakta kommunen eller destinationsbolaget i er stad/ort för att se hur de kan bidra.

Fler tips finns på www.basket.se/RM

Arrangörskostnader

Arrangörskostnaden skall omfatta kostnader för:

Hallhyra

Sekretariat (3 personer)

Annonsering

Matchprogram

Matchens lirare + Omgångens lirare

Administration inkl. resultatservice

Domare, tillsättning

Kontakta ert BDF för hjälp med domartillsättningen om ni arrangerar en omgång. Utbildningskravet på domare i RM är minst en domare på match med steg 3. Vid brist på domare, kan domare från närliggande distrikt användas. SBBF ska då kontaktas

OBS! Domarlistan ska skickas in till SBBF senast 7 dagar före omgången.

Sekretariat

Sekretariatet ska bemannas av tre stycken funktionärer, varav minst en behöver vara godkänd förbundsfunctionär. Kontakta ert BDF om era förbundsfunctionärer inte står med i IdrottOnline licenssystem (samma som spelarlicenser).

Resultatrapportering

Rapportering av resultat kan göras på två olika sätt. Resultaten ska rapporteras direkt efter varje genomförd match.

1. Mata in resultatet i BasketHotel. Här kan man förslagsvis även mata in periodsiffror och poängplockare i samband med varje match för att inte behöva göra det i efterhand (se manual som finns på www.basket.se).

2. SMS-rapportering. Skicka SMS till 0730-124 125 , där du först anger matchnumret följt av resultatet.(Ex: 0300341001 89-91)

OBS! Inget annat kan skickas med i SMS:et, då går det inte in i systemet. Det går att skicka flera gånger om man skulle ha rapporterat fel resultat.

Protokoll

Samtliga protokoll ska vara korrekt ifyllda med poängplockare. Protokollen ska postas till SBBF söndag kväll (A-post) efter arrangemanget så vi snabbt kan säkerställa alla resultat.

Inbjudan till deltagande lag

Senast 1 månad innan omgången genomförs skall arrangören skicka följande till deltagande föreningar och till SBBF

(thomas.goransson@basket.se):

- Spelprogram samt spelhall.
- Övernattningsmöjligheter: Hotell/Vandrarhem/Hårt underlag.
- Tipsa om lämpliga matställen samt kostnader.
- Kostnader för eventuella "Cupkort" om arrangören kan erbjuda detta.
- Arrangerande förenings kontaktperson med telefonnummer och e-post

Efterfråga deltagande lags trupper och logotyper till matchprogram

Lottningsmallar, tider

Följande lottningsmallar ska följas. Vid avvikelser ska SBBF alltid kontaktas för ett godkännande. Det är arrangörens ansvar att informera deltagande lag om ändringar i lottningsmallen. Det spelar ingen roll vilket lag som placeras in som lag 1, 2, 3 osv.

Lagens olika resor ska tas hänsyn till, och därför kan det vara rimligt att de lag med kortast resor spelar först (lag 1 och 2).

Tiderna i mallen är rekommendationer, men bör följas om halltillgängligheten och lagens reseplanering tillåter. Vid andra tider än nedan ska SBBF godkänna och deltagande lag informeras. Vilan mellan matcherna ska vara 120 minuter. Inget lag ska behöva spela mer än 2 matcher per dag. Ingen match ska starta före 09.00 eller senare än 20.00.

I de fall där sexlagsgrupper uppstår så måste ni kontakta SBBF för att få lottningsmall.

Lottningsmallar (tiderna är rekommendationer)

En stark önskan från SBBF är att vi i RM försöker i den mån det är möjligt att ge lagen minst 4 timmar och 30 minuter mellan matchstarter (exempelvis att man spelar 12.00 och 16.30).

OBS! Spelprogrammet ska skickas för godkännande till SBBF innan inbjudan skickas ut till deltagande lag.

Trelagsgrupp:

Dag 1: 1-2, 2-3, 3-1 (alternativt uppdelat på 3 dagar)

Exempelvis:

Lördag/Söndag

9.00 Lag 1-Lag 2

13.30 Lag 2-Lag 3

18.00 Lag 3-Lag 1

Exempelvis:

Fredag: Lag 1 (arrangör) – Lag 2

Lördag: Lag 2 – Lag 3

Söndag: Lag 3 – Lag 1 (arrangör)

Fyrlagsgrupp:

Dag 1: 1-2, 3-4, 3-1, 4-2

Dag 2: 2-3, 1-4

Exempelvis:

Lördag

10.00 Lag 1 - Lag 2

12.00 Lag 3 - Lag 4

16.30 Lag 3 - Lag 1

18.30 Lag 4 - Lag 2

Söndag

10.00 Lag 2 - Lag 3

12.15 Lag 1 - Lag 4

Femlagsgrupp:

(1-2 matcher kan flyttas till fredag)

Dag 1: 1-3, 2-5, 3-4, 5-1, 4-2

Dag 2: 3-5, 4-1, 2-3, 5-4, 1-2

Exempelvis:

Lördag

10.00 Lag 1- Lag 3

12.15 Lag 2-Lag 5

14.30 Lag 3-Lag 4

16.45 Lag 5-Lag 1

19.00 Lag 4-Lag 2

Söndag

10.00 Lag 3-Lag 5

12.15 Lag 4-Lag 1

14.30 Lag 2-Lag 3

16.45 Lag 5-Lag 4

19.00 Lag 1-Lag 2

Logi och mat

Arrangören ska ge tips på boende till deltagande lag. Ett hotellalternativ samt ett billigare alternativ (vandrarhem, hårt underlag eller liknande) ska erbjudas. Arrangören ska även informera om ett antal restaurangalternativ för de deltagande lagen.

Omgångens lirare och matchens lirare

Matchens lirare ska utses i respektive lag varje match. Spelarna bör få något litet pris (**t.ex. t-shirt**) som arrangören ordnat. Deltagande lag ska erhålla en röstsedel för omröstning för "Omgångens lirare". Vinnaren av "Omgångens lirare" ska utses på plats och bör få något litet pris (**t.ex. t-shirt eller liten pokal**). Omgångens lirare och matchens lirare ska inrapporteras till SBBF. Röstsedelsmall finns på www.basket.se/RM.

Omgångens lirare och delas ut till den spelare som stuckit ut positivt under helgen. Precis som för matchens lirare ska man för omgångens lirare beakta alla delar av spelet. Exempelvis kan följande premieras: försvarsspel, returtagning, ger energi till sitt lag, poänggörande eller spelförståelse. Tidigare har ofta poänggörande premierats i en allt för hög grad. Vi vill med detta få fram att fler delar av spelet är viktiga.

Nyheter, matchreferat och bilder, video

Ni får mer än gärna skriva artiklar, texter om era arrangemang och maila till oss, som vi kan lägga upp på www.basket.se/RM. Vi vill också gärna ha bilder och videoklipp. Maila till info@basket.se

Kostnadsutjämning

Arrangören ska redovisa kostnader i kostnadsutjämningen online till SBBF snarast och inom 7 dagar efter avslutad omgång. Länk till redovisningen hittar ni på www.basket.se/RM. Arrangör som inte skickar in redovisningen erhåller endast halva arrangörsbidraget.

Domarsättningar: 500 kr/match och domare + reskostnader. (traktamente betalas inte i RM)

Arrangörsbidrag: 700 kr/match

Kontaktuppgifter till lag

Kontaktuppgifter till deltagande lag finns på RM sidan på www.basket.se/RM.

Programblad

Arrangören ska ta fram ett programblad till arrangemanget. Där bör följande finnas med:

- Spelprogram
- Lagens trupper med nummer och längd
- Eventuella lokala sponsorer
- SBBF-logga, Molten-logga (finns att ladda ner på sidan "För lagen")
- Lagens logotyp (SBBF håller på att samla in dessa för publicering på RM-sidan framöver)

Följande ska skickas till SBBF efter genomförd omgång (post eller e-mail)

- Fullständigt ifyllda protokoll
- Matchens lirare i samtliga matcher samt Omgångens lirare
- Kostnadsutjämning (görs online)
- Eventuella artiklar, referat, bilder och video

Kontaktpersoner på Svenska Basketbollförbundet gällande RM

Thomas Göransson	thomas.goransson@basket.se	08-699 63 02
Henrik Smedberg	henrik.smedberg@basket.se	08-699 63 01