



© Svenska Basketbollförbundets tolkning av FIBAs officiella 3x3 regler, 2015. Revideras löpande.
Version 2019-01-16



Spelregler 3x3 (kortversion)

Spelplanen	Den officiella spelytan är 15 m (bred) x 11 m (lång).
Matchbollen	En officiell 3x3-boll ska användas i alla klasser/kategorier, vilket är en boll i storlek 6 men vars vikt är såsom en boll i storlek 7. Saknas officiell 3x3 boll skall en boll i storlek 6 användas i alla klasser/kategorier
Laguppställning	4 st spelare per lag 3 st på plan + max 1 st avbytare. Ingen coach. <i>Notera: Matchen måste påbörjas med 3 (tre) spelare på plan på officiella FIBA samt av Svenska Basketbollförbundet arrangerade turneringar.</i>
Domare	1 eller 2
Tid/tidtagare	Upp till 2 personer
Time-out	1 per lag, 30 sekunder. Kan tas av alla spelare vid alla avblåsningar (spelavbrott).
Innan match	Slantsingling om vilket lag som får börja matchen med bollen. <i>Notera: Laget som vinner slantsinglingen får bestämma om de vill börja med boll eller lämna över turen till motståndarlaget – för att få fördelen att börja med boll vid en eventuell förlängning.</i>
Poängberäkning	1 poäng för satta skott innanför 2-poängslinjen (6,75 m från korgens mitt). 2 poäng om poäng görs bakom 2-poängslinjen. Ett satt straffkast ger 1 poäng.
Speltid & poängtak	Officiell speltid är 1 x 10 minuter effektiv tid (klockan stoppas vid avblåsningar) eller först till 21 poäng (poängtak). <i>Notera: En arrangör kan själv bestämma över vilken speltid som ska gälla, om speltiden ska vara effektiv eller ineffektiv (rullande tid) samt om sudden death ska gälla vid en förlängning. FIBA rekommenderar dock att ett poängtak sätts i relation till matchlängd (ineffektiv tid): 10 minuter/10 poäng; 15 minuter/15 poäng; 21 minuter/21 poäng</i>
Förlängning	Första laget att göra 2 poäng vinner matchen. Det spelar ingen roll om det är 1 st "tvåpoängare" eller 2 st "enpoängare".

Skottklocka	12 sekunder <i>Notera: Om skottklocka inte finns till hands är det domarens ansvar att räkna ner de fem sista sekunderna.</i>
Straffkast, foul vid skottförsök	1 straffkast 2 straffkast, om foulen begås när skytten är utomför 2-poängslinjen
Lagfoul	Lagfoul 1-6 ger bollinnehav, ej straffkast <u>såvida inte foulen begås vid skottförsök.</u>
Lagfoul 7-9	2 straffkast
Lagfouls 10 och uppåt	2 straffkast + bollinnehav
Bollinnehav... efter poäng	Försvarets boll direkt ur och under korgen. Bollen skall dribblas ut eller passas till spelare utanför 2-poängslinjen innan anfall kan påbörjas mot korgen. Laget som gjort poäng och övergår till att vara försvarande lag får inte spela försvar eller röra bollen innanför "no charge semi circle".
.... när bollen är ur spel (vid avblåsning)	Bollen ska checkas vid toppen bakom 2-poängslinjen
... efter steal eller defensiv retur	Bollen skall dribblas ut, eller passas till spelare utanför 2-poängslinjen
... efter uppkastsituation	Försvarets boll på toppen och checkning
Byten	Vid situationer när bollen är ur spel, innan bollen checkas. Den som byter in, får kliva in på spelplanen först efter att lagkamraten har klivit av planen och dessa båda rört vid varandra bakom linjen motsatt baslinjen. Flygande byten gäller, dvs att inga byten behöver godkännas av domare eller sekretariat.

Notera:

**En spelare är "bakom 2-poängslinjen" om ingen av fötterna är innanför eller på linjen.*

***Officiella SBBF ordinarie tävlingsbestämmelser gäller för samliga matchsituationer som inte ovan nämnda.*

****I textversionen av 3x3 Rules of the Game framgår regler för slutställningar, om lag uteblir, avbrutna matcher, protester och diskvalifikationer.*

© Svenska Basketbollförbundets tolkning av FIBAS officiella 3x3 regler, 2015. Revideras löpande. Version 2019-01-16

