



Tävlingsbestämmelser för RM för ungdomar 2013-2014

1 kap - Allmänna bestämmelser

1§ Fastställande av tävlingsbestämmelser

Dessa tävlingsbestämmelser för Riksmästerskapet (RM) upphäver tidigare tävlingsbestämmelser för RM. Tävlingsbestämmelserna för RM träder i kraft den 14 maj 2013.

Alla föreningar, BDF och administrerande organ anslutna till Svenska Basketbollförbundet (SBBF) och därmed Riksidrottsförbundet skall följa dessa tävlingsbestämmelser för RM såvida inte SBBF:s förbundsstyrelse medgivit annat.

2§ Representationsbestämmelser

2.1 Licensiering av spelare och coacher

Samtliga spelare och coacher som deltar i RM ska finnas upptagna på en laglicens i sin förening. Spelare som inte finns upptagna på en laglicens i sin förening är okvalificerad. Lag som använder sig av okvalificerad spelare döms som förlorare med 20-0 eller 0-20 enligt Svenska Basketbollförbundets tävlingsbestämmelser kap 1 §20. Spelare får delta i max två ålderskategorier i RM och USM.

Utöver den ordinarie laglicensen ska spelare och coacher som deltar i RM registreras med en RM-registrering i IdrottOnline. RM-registreringen är avgiftsfri. RM-registreringen ersätter inte en laglicens utan samtliga spelare och coacher måste vara upptagna på en laglicens i sin förening.

Spelare får endast delta för en förening i RM under en och samma säsong. Spelare som deltagit utan att inneha giltig RM-registrering medför straffavgift för föreningen.

2.2 Nyregistreringar

Nyregistrering av spelare kan endast göras under de kvalificerande omgångarna (omgång 1-4). Nyregistrering av spelare efter omgång 4 tillåts alltså inte.

2.3 Spelarövergångar

Spelare som gör en övergång under pågående säsong får inte delta för den nya föreningen i RM. Föreningar med flera lag anmälda till RM i samma ålderskategori tillåts inte att göra spelarövergångar mellan lagen under pågående säsong.

2.4 Farmklubbar

Bestämmelserna för farmklubbar tillämpas inte i RM. En huvudklubb kan inte använda spelare från farmklubben/arna.

2.5 Samarbetsformer

Möjlighet finns för samarbete mellan föreningar som har ett fåtal spelare i samma ålderskategori. Syftet med detta är att ge så många spelare som möjligt möjligheten att delta i RM. Efter godkännande från SBBF:s tävlingsgrupp kan de tillsammans anmäla ett lag till RM. Föreningar som avser att samarbeta ska fylla i blanketten "ansökan om samarbete i RM". Ansökan prövas utifrån följande kriterier:

- Antalet spelare i anmälda ålderskategori
- Antalet spelare i närmast yngre kategori
- Antalet spelare i närmast äldre kategori
- Geografiska avståndet mellan föreningarna
- Anmälda lag i distriktsserier i berörda ålderskategorier

2.6 Åldersdispenser och okvalificerade spelare

Spel med överåriga spelare i respektive ålderskategori tillåts inte. Inga åldersdispenser godkänns eller beviljas. I händelse av spel med överårig spelare kommer laget dömas som förlorare vid eventuell vinst samt riskerar uteslutning ur tävlingen. Att dömas som förlorare är att jämställas med en W.O.

2.7 Krav på utbildning

I enlighet med Svenska Basketbollförbundets tävlingsbestämmelser kap 3 §4.1 är utbildningskravet för tränare i RM Steg 2.

3§ Kostnadsutjämning

Kostnadsutjämning sker för resor, logi, arrangörs- och domarkostnader. Reglering av kostnadsutjämning görs i samband med resp. omgång. Redovisning till SBBF av verifierade kostnader skall ske inom 7 dagar efter avslutad omgång. Redovisningen görs online. Om redovisning saknas inkluderas endast resekostnaden, dvs. ej logikostnad.

Vid uträkning av kostnadsutjämning tas hänsyn till samtliga lag i åldersklassen som spelar den aktuella omgången. Det totala beloppet delas sedan mellan deltagande lag i en åldersgrupp. Vid uträkning av kostnadsutjämning vid Final Four tas hänsyn till samtliga deltagande lag i RM Final Four.

Domarkostnader:	350 kr/match och domare + resekostnader.
Resekostnader:	Faktisk resekostnad dock max 75 kr/mil tur och retur oavsett färdstätt.
Arrangörsbidrag:	700 kr/match.
Logikostnader:	Schablonbelopp på 200 kr per deltagare och natt, för övernattningslängre än 10 mil från föreningens hemort.

3.1 Arrangörsbidrag

Arrangörskostnaden skall omfatta kostnader för:

- Hallhyra
- Sekretariat (3 personer)
- Annonsering
- Matchprogram
- Priser
- Administration inkl resultat-service

3.2 Resekostnader

Faktisk resekostnad dock max 75 kr/mil tur och retur oavsett färdstätt. Kostnadsunderlag för resor ska kunna uppvisas vid förfrågan från SBBF.

3.3 Domarkostnader

Faktiska kostnader skall redovisas. Reseersättning, allmänna kommunikationer eller schablon om maximalt 18:50 kr per mil. Endast en resa (tur och retur) per dag. Inga traktamentesersättningar utgår i RM.

3.4 Logikostnader

Logiersättning utgår med ett schablonbelopp på 200 kr per natt och person. Logibidraget utgår endast för resor över 10 mil från föreningens hemort. Maxantalet som får redovisas är 15 personer, som fördelas på maximalt 12 spelare, 2 ledare samt en valfri. Med hänsyn till spelprogram och resmöjligheter kan i vissa fall två övernattningsnätter beviljas. Kostnadsunderlag för logi ska kunna uppvisas vid förfrågan från SBBF.

2 kap - Administration

1§ Tävlings genomförande

1.1 Spelform

Alla anmälda lag deltar från och med omgång 1. Spel i omgång 1 och 2 ska kvalificera 16 lag för spel i omgång 3.

Omgång 1 (oktober)

Första omgången spelas i möjligaste mån efter geografisk närhet och kommunikationsmöjligheter. Målet är att skapa jämt antal grupper (4,6,8) där strävan är att endast ha två lag från samma BDF i en och samma grupp. Gruppsegrare kvalificerar sig direkt till omgång 3. Resterande lag spelar vidare i omgång 2. Efter omgång 1 har lag möjlighet att avböja spel i omgång 2 utan kostnad, dock senast 7 dagar efter omgång 1.

Omgång 2 (november)

Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån placering i omgång 1 samt i möjligaste mån efter geografisk närhet och kommunikationsmöjligheter. I omgång 2 spelar lagen om de återstående lediga platserna i omgång 3. SBBF kommer att sträva efter att undvika att utse bästa tvåa eller trea.

Omgång 3 (januari)

16 lag deltar i omgång 3, vilket ger fyra grupper med fyra lag i varje. Lagen tävlar nu på riksnivå. Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån tidigare resultat samt med en kostnadsmedvetenhet i åtanke. Efter genomförd omgång går gruppsegrare och grupptvåor vidare till omgång 4.

Omgång 4 (mars)

De åtta lagen från omgång 3 delas in i två grupper. Varje grupp kommer att innehålla två gruppsegrare och två grupptvåor från omgång 3. Gruppsegrare och grupptvåor i omgång 4 går vidare till Final Four.

Final Four

Semifinalerna spelas på lördag och final samt match om tredjepris spelas på söndag.

1.2 Avancemang

När antal anmälda lag medför att en gruppindelning där bästa tvåa, trea och så vidare måste utses för avancemang tillämpas följande principer:

1. Antal vinster i gruppen
2. Målskillnad
3. Målkvot

Vid ojämnt antal lag i de olika grupperna så reduceras antalet spelade matcher i de grupperna där fler lag deltar. Reduceringen sker genom att man räknar bort resultaten mot det lägst placerade laget i gruppen, och därigenom har samtliga grupper lika antal spelade matcher.

1.3 Anmälan

Anmälan sker i webbverktyget BasketHotel. Anmälningstiden är 14 maj - 15 augusti 2013.

1.4 Efteranmälan

Efteranmälan godkänns endast i mån av plats och mot en högre avgift.

1.5 Matchändringar

Matchändring skall först godkännas av Svenska Basketbollförbundet.

Godkänd matchändring skall skriftligen meddelas inblandade lag senast 10 dagar före match.

OBS! Ingen match är godkänd som flyttad utan skriftligt besked från SBBF.

1.6 Walk Over

Lag som lämnar WO kan uteslutas ur tävlingen.

Lag som lämnar WO skall erlägga en administrativ avgift.

Lag som lämnar WO skall vara med och dela på kostnaderna för den närmast kommande match/sammandragning man uteblivit ifrån.

När två lag uteblir från match döms dubbel WO.

1.7 Urdragning

För lag som drar sig ur eller utesluts ur tävlingen behålls anmälningsavgiften samt en urdragningsavgift påförs:

Datum	Belopp
16/8-15/9	3000 kr
16/9-	3000 kr + kostnadsutjämning för kommande omgång

2§ Matchens genomförande

2.1 Bollstorlek

Flickor spelar med midiboll (stl 6).

Pojkar spelar med seniorboll (stl 7).

2.2 Speldräkter

I RM är siffrorna 0-99 tillåtna. Siffrorna ska enligt regelboken finnas både fram och bak på speldräkten.

2.3 Antal spelare

Vid anmälan till RM förutsätter SBBF att laget har tillräckligt med spelare för att ställa upp i tävlingen. Det är tillåtet att använda max 12 spelare per match. Det är tillåtet att fler än 12 spelare värmer upp inför matchen. Dessa spelare får vara ombytt på bänken. Senast 20 minuter innan matchstart ska 12 spelare vara inskrivna i matchprotokollet.

2.4 Resultatrapportering

Resultatrapportering skall göras i BasketHotel alternativt via SMS direkt efter avslutad match enligt bifogad resultatrapporteringsmanual. Matchprotokollen skall skickas till SBBF efter omgångens sista match med A-post (söndag kväll).

2.5 Domare

Domare tillsätts av respektive BDF:s domartillsättare. Minst en domare per match ska ha genomgått steg 3 domarutbildning. Domarlistan ska skickas in till SBBF senast 7 dagar före omgången.

3§ Efter matchen

3.1 Protester

Protest ska inges skriftligen till SBBF senast första vardag efter den match protesten avser. Protesthantering sker enligt 12 kap. Protestärenden i SBBF:s tävlingsbestämmelser.

3.2 Protester under Final Four

Protester under Final Four ska inkomma till tävlingsledningen senast två timmar efter den match protesten avser. Protestavgiften ska erläggas kontant på plats.

4§ Ekonomi

4.1 Anmälningsavgifter

Anmälningsavgift 2000 kr

Skall betalas i samband med anmälan av samtliga lag. Avgiften sätts in på bankgiro 731-7308, Svenska Basketbollförbundet. Ange ålderskategori samt föreningsnamn på inbetalningen.

Anmälningsavgift för ytterligare lag från samma förening i samma ålderskategori och kön 1000 kr
Antalet lag per förening är obegränsat.

4.2 Administrativa avgifter

Ej inskickade resultat	200 kr per match
W.O.	1 000 kr per lag och match
Protestavgift	2 500 kr
Saknad RM-registrering	upp till 1000 kr per spelare och match
Bristande arrangemang	upp till 700 kr per match
Efteranmälan	3000 kr