Manual matchstatistik

FIBA Livestats 2021-2022

Dokumentet bör finnas vid statistikdatorn innan matchen.

Lösenord/support

Inloggning datorn

Användarnamn:_____

Lösenord: _____

Vid fel med datorn, prata med:

Namn:_____

Telefon: _____

Inloggning wifi

Användarnamn:_____

Lösenord: _____

Vid fel med wifi, prata med:

Namn:_____

Telefon: _____

Skrivaren

Skrivarnamn: _____

Antal utskrifter:

Periodpaus:_____

Efter matchen:_____

Vid problem med skrivaren,prata med:

Namn:_____

Telefon: _____

Klubbens licensnyckel ”Game license”

Licens:

Statistik - steg för steg

Före matchen

1. På telefonen: Logga in i appen STATISTICIANS NETWORK!
2. Starta ”FIBA Livestats” på datorn.
3. Om ni ser matcher enligt Bild 3 (nedan), gå vidare till punkt 5.
Om inte: genomför stegen på punkt 4.
4. Se till så ni har lagt till klubbens/lagets kod i programvaran
   - ’Settings’ -> ’Licensing’ (bild 1 nedan)
   - Kopiera och klistra in er GAME LICENSE.
     Välj ’ADD’ (bild 2 nedan)
   - Era aktuella matcher kommer synas till höger på första sidan i programvaran, ’League games’. (bild 3 nedan)
5. Välj aktuell match, ’OPEN’

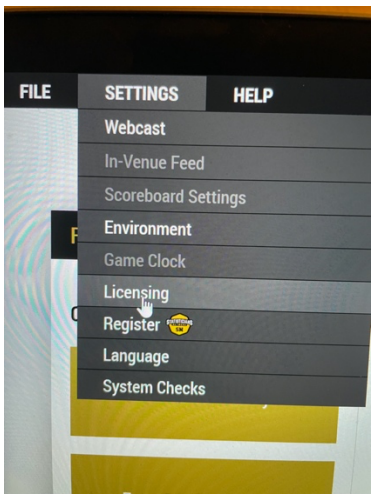


Bild 1

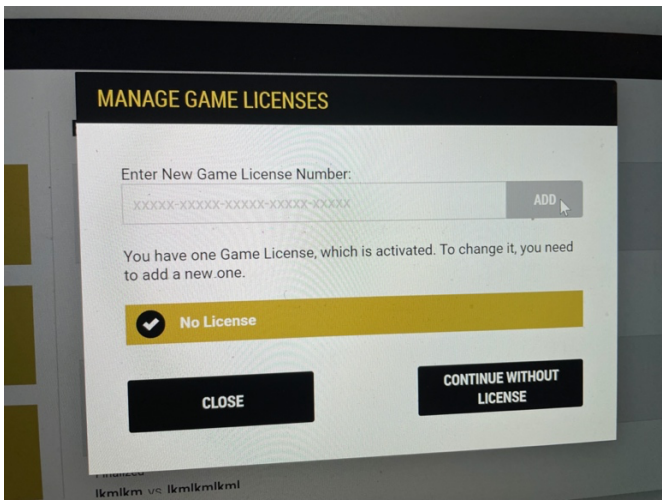


Bild 2

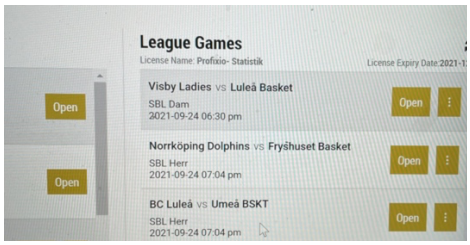
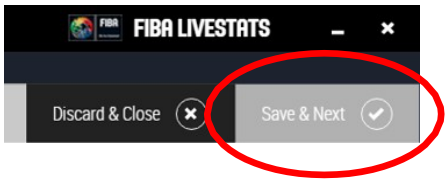


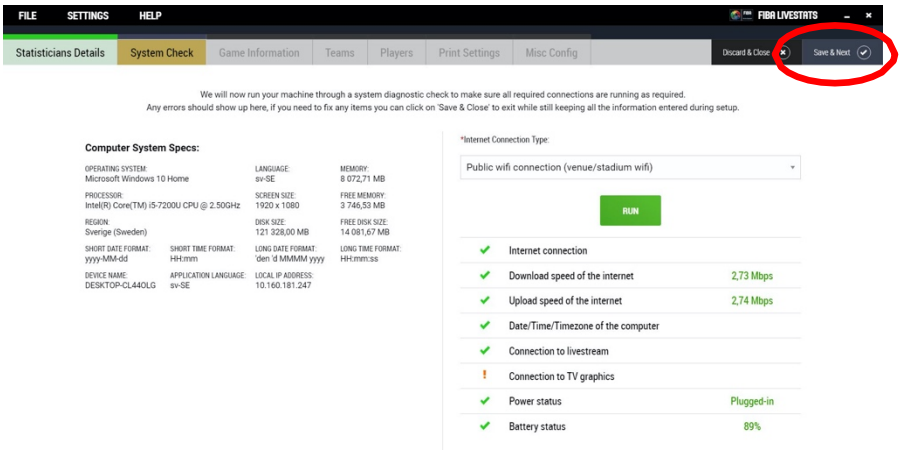
Bild 3

6. Fyll i mailadresserna till Operator (personen vid datorn) och Caller (bisittaren) och klicka på ”Verify”

Välj ”Save & Next” uppe i högra hörnet

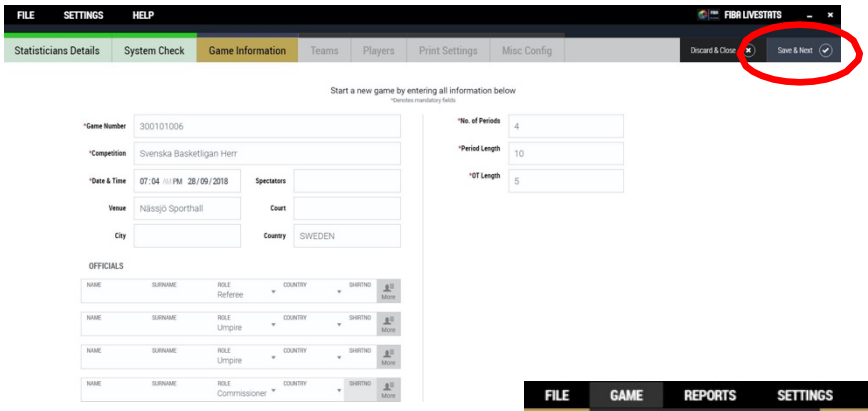


7. Välj din typ av uppkoppling i rullistan och tryck på ”Run” så startas en kontroll av uppkopplingen.

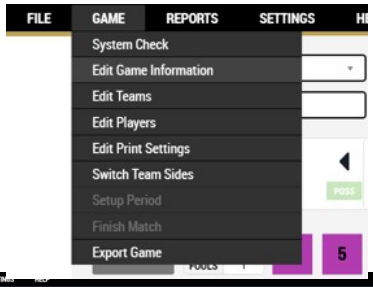


Välj ”Save & Next” igen för att komma till nästa flik.

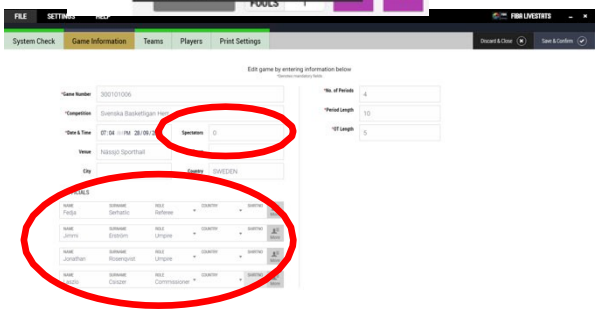
8. Om man har fått namn på domare och ev. kommissarie fyller man i de uppgifterna. Man kan också fylla i de uppgifterna senare.



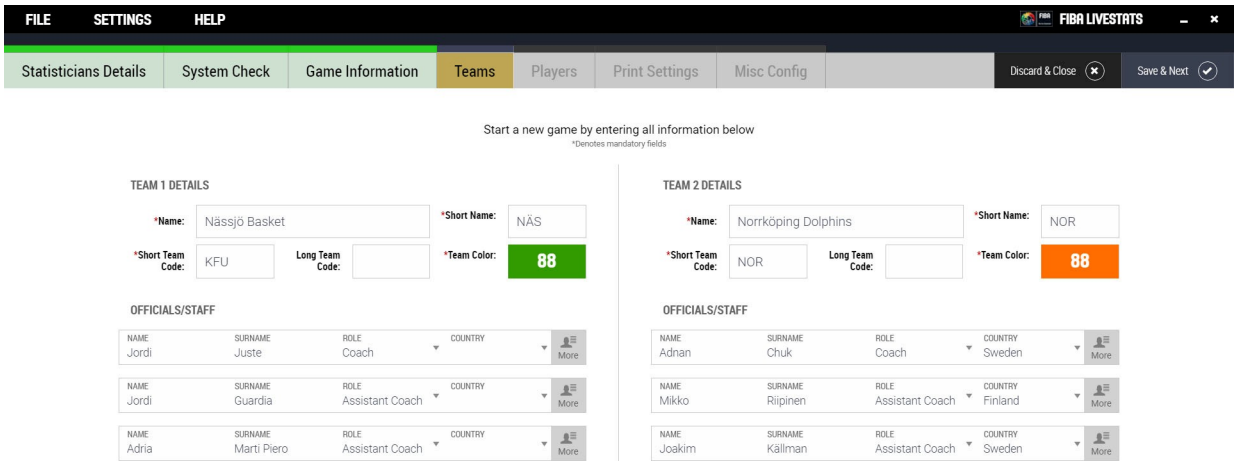
Om ni får namnen på domarna efter uppstartad match: Gå via menyn ’Game’ – ’Edit Game Information’



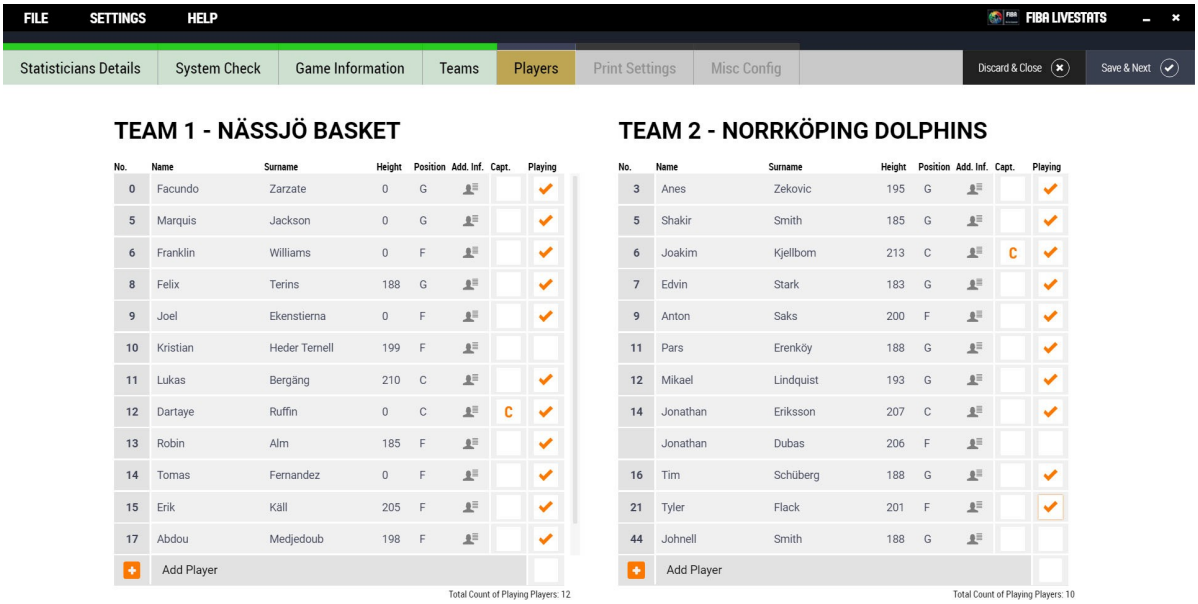
Här kan man nu lägga in namnen på domare och ev. kommissarie. På samma sida fyller man i publiksiffran (t.ex. i halvlek)



9. Kontrollera att laginformationen stämmer!
   - Välj lagfärg, klick på 88 och välj färg
     (vitt kan vi använda silver/ljusgrått till)
   - På ’Short name’ skriver vi hela lagnamnet
     (då ser grafiken rätt och bra ut på ev. tv/streaming-sändning)

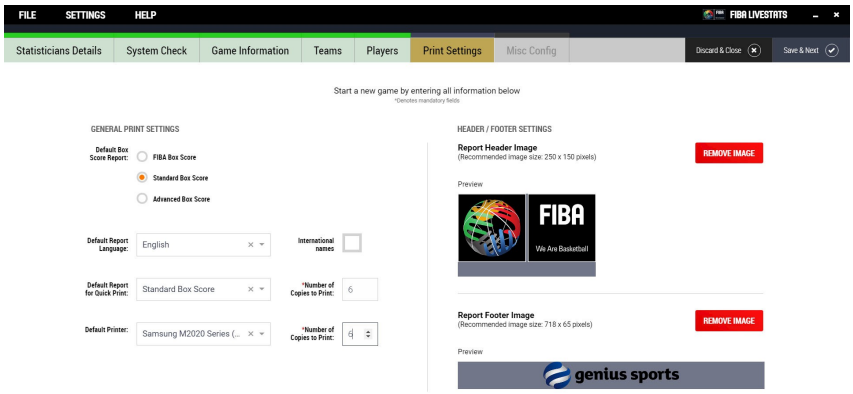


10. Dags att välja vilka spelare som är med i dagens match.
    - Kolla nummer mot laguppställningarna.
    - Klicka i ”Playing” för de som ska spela
    - Markera lagets kapten.



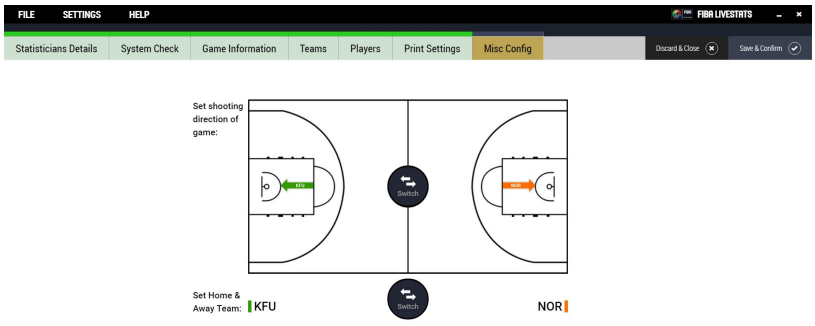
11. Print settings

- Välj rapporten ”Standard box score”
- Ställ in standardskrivaren
- Ställ in antal kopior som ska skrivas ut vid ’quick print’ (Titta på ”Lösenord/support”-sidan i det här häftet eller fråga match/pressansvarig om hur många kopior som ska skrivas ut i varje periodpaus)

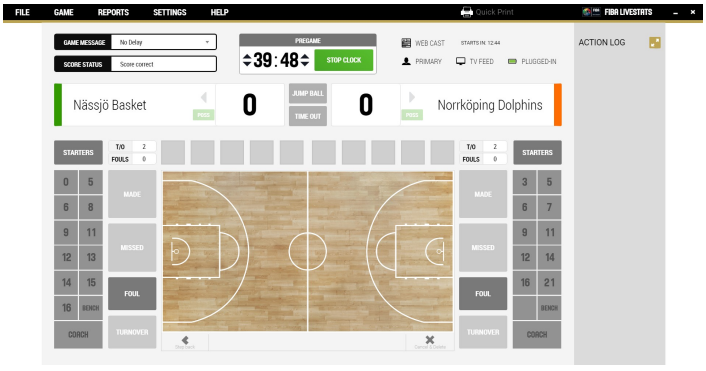


12. Välj spelriktning

samt på vilken sida man har respektive lag.



13. Man får nu upp en ruta om hur många minuter som återstår till matchstart. Fyll i hur många minuter det är kvar och starta tiden.



Efter matchen

1. Ni måste finalise game i programvaran!!
(var dock säker på att allt stämmer, poäng osv
innan ni gör det..)

2. Kolla på basket.se så statistiken är uppladdad.

3. Efter matchen skickar ni pdf-filen (och fls-file) från matchen till: matchstatistikfiler@wastedpotential.se

FAQ

Problem innan/under/efter matchen?

1. Brådskande? Ring upp supporten via skype: 'contentfls'
2. Mindre brådskande? I appen STATISTICIANS NETWORK finns det en liten ikon som ser ut som en livboj. Klicka på den för att chatta med supporten.

Internetuppkopplingen funkar inte innan match, vi behöver köra offline eller göra statistiken i efterhand:

Öppna och sätt upp matchen enligt ovanstående och kör matchen som ni skulle ha gjort live.

Internetuppkopplingen går ner under match:

Inga problem! Fortsätt registrera statistiken, så fort det finns en uppkoppling igen så kommer händelserna laddas upp.

Tips: Dela internet från telefonen om problemet kvarstår, en match är ungefär 30-50 mb "tung".

Frågor, funderingar mellan matcher

Gå med i 'SBBF Statistikgrupp' på facebook.