Spelregler Streetbasket Challenge

Spelplanen*	Den officiella spelytan är 15 m (bred) x 11 m (lång) eller anpassat efter de mått som gäller på den aktuella spelplanen.
Matchbollen	Den officiella Wilson 3x3-bollen ska användas i alla klasser/kategorier.
Laguppställning	Max 4 st spelare per lag. 3 st på plan + max 1 st avbytare. Ingen coach. Samma spelare genom en hel turnering.
Domare*	1-2 domare/spelplan
Tid/tidtagare*	1 tidtagare per spelplan. Flera matcher kan startas samtidigt och då krävs bara 1 tidtagare, dock måste då en anpassning av speltiden ske (se nedan).
Time-out*	Inga time-outs
Innan match*	Slantsingling (alt sten, sax, påse) om vilket lag som får börja matchen med bollen. Laget som vinner slantsinglingen får börja matchen med boll, men vid en förlängning börjar laget med bollen som inte vann slantsinglingen.
Sekreterare/Poängberäkning	1 funktionär per spelplan som noterar poängen och lagfoul för resp lag helst via en synlig resultattavla för spelarna, ex pingis-resultattavla (inga individuella spelarnoteringar behöver göras för varken poäng eller foul) 1 poäng för satta skott innanför 2-poängslinjen (3-poängslinjen vid 5v5-basket; 6,75 m från korgens mitt). 2 poäng om poäng görs bakom 2-poängslinjen. Ett satt straffkast ger 1 poäng.
Speltid & poängtak*	Speltid är 1 x 10 minuter. Om tidtagare finns vid samtliga spelplaner är första 8 minuter ineffektiv tid (klockan stoppas ej vid avblåsningar) och under matchens sista 2 minuter stoppas klockan vid avblåsningar (ej vid gjorda poäng). Poängtaket är 15 poäng, dvs matchen är slut om något lag gjort 15 (alt 16 poäng vid satt 2-poängare) innan matchtiden har löpt ut.
Förlängning*	Vid lika resultat efter full tid körs ”sudden death” under max 2 minuter. Om inget lag vinner efter ”sudden death” tilldelas det lag som gjorde poäng sist en extra poäng och vinner matchen.
Skottklocka*	Inget krav på skottklocka för att ta 12 sekunder. Om skottklocka inte finns till hands är det domarens ansvar att räkna ner de fem sista sekunderna (gäller bara vid tydligt för långa anfall i ungdomsklasserna).
Straffkast, foul vid skottförsök	1 Straffkast 2 straffkast, om foulen begås när skytten är utanför 2-poängslinjen
Lagfoul	Lagfoul 1-6 ger bollinnehav, ej straffkast <u>såvida inte foulen begås vid skottförsök</u>
Lagfoul 7-9	2 straffkast
Lagfouls 10 och uppåt	2 straffkast + bollinnehav
Bollinnehav… efter poäng	Försvarets boll direkt ur och under korgen. Bollen skall dribblas ut eller passas till spelare utanför 2-poängslinjen innan anfall kan påbörjas mot korgen. Laget som gjort poäng och övergår till att vara försvarande lag får inte spela försvar eller röra bollen innanför ”no charge semi circle”.
.... när bollen är ur spel (vid avblåsning)	Bollen ska checkas vid toppen bakom 2-poänglinjen
... efter steal eller defensiv retur	Bollen skall dribblas ut, eller passas till spelare utanför 2-poängslinjen
... efter uppkastsituation	Försvarets boll på toppen och checkning
Byten	Vid situationer när bollen är ur spel, innan bollen checkas. Den som byter in, får kliva in på spelplanen först efter att lagkamraten har klivit av planen och dessa båda rört vid varandra bakom linjen motsatt baslinjen. Inga byten behöver godkännas av domare eller sekretariat.

Notera:
- *En spelare är “bakom 2-poänglinjen” om ingen av fötterna är innanför eller på linjen.*
- *Officiella SBBF ordinarie tävlingsbestämmelser gäller för samtliga matchsituationer som inte ovan nämnda.*
- *I textversionen av 3x3 Rules of the Game framgår regler för slutställningar, om lag uteblir, avbrutna matcher, protester och diskvalifikationer.*

*Anpassad eller delvis anpassad 3x3-regel för Streetbasket Challenge